**ROAD IT**

**Özet**

3 boyutlu, runner tarzında topu kontrol ederek ileri götürdüğümüz bir oyun. Fakat topun gideceği yolu swipe hareketiyle biz çiziyoruz. Topun halihazırda ileri gidiş hızı var, swipe hareketi topun genişliğine uygun bir yolu topun önüne çiziyor böylece yön veriyoruz. Level level ilerleyip puanlarla ödül alıyoruz.

**Ekranlar**

Oyun ilk açıldığında tıklayıp oynanmaya hazır olacak. En üstte level sayısı yazacak. Ekranın altında sağda kozmetik düğmesi olacak. Tıklandığında diğer top şekillerinin açılabileceği kozmetik ekranı gelecek. Aynı zamanda reklamla para kasılabilecek düğme olacak.

**Hareket Mekaniği**

* Swipe sadece sağa sola değil, yukarıya aşağıya da duyarlı.
* Topun ileriye doğru sabit bir hızı olacak. Hiç durmayacak. Fakat yolu yukarıya doğru çizersek yavaşlayacak.
* Engel olarak duvarlar olacak; 2 duvar arası boşluklar, duvarın içinde delikler, onun dışında tüm koridoru kaplayan fanlar, top hızlandıran veya yavaşlatan kapılar, topu ateşe verip duvarları kıran ödül coinleri.
* Havada asılı olan yollar olacak, topu o yola hizalayıp bıraktığında o yolda gittiği sürede ekstra puan alacak.
* Platformun sonunda duvar karşılayacak, üzerinde 5 farklı puan girişi olan delik olacak. Duvarın birkaç metre öncesinde 5 deliğe bağlanan 5 ayrı yolun başlangıcı olacak. Yollar karışık spagetti şeklinde deliklere ulaşacak.

**Ödüller, Skinler**

* Ödül almak için platformdaki altınlar toplanacak. Bölüm sonlarında katlanacak.
* Topun kaplamasını değiştiren çizgili kareli vs. skinler olacak.
* Farklı renkler, portakal, elma, futbol topu, çok kenarlı prizma gibi topu değiştiren farklı skinler olacak.

**Ekonomi**

* Yolu altınların üzerinden geçirdikçe ve diğer platformlarda ilerledikçe puan toplanacak, son duvarda girilen deliğe göre 1x,2x,3x,4x,5x puan kazanılacak. Oyun için parayla 5X puan alınırsa 4-5 oyunda bir skin alınabilecek şekilde ayarlanacak.